INTERSPORT Stocksport CUP 2022

Austragungsmodus

Der Stocksportcup wird mit 24 Mannschaften in 6 Gruppen zu je 4 Teams durchgeführt.

Wettbewerbsleiter:

Richard Hirsch

Gesamtkoordinator:

Richard Hirsch

Gruppeneinteilung:

24 Teams werden 6 Gruppen eingeteilt.

Die Gruppeneinteilung wird im Zuge einer Auslosung durchgeführt.

Bei der Auslosung werden die Teams in gezogener Reihenfolge auf die Gruppen A, B, C, D bzw. E und F eingeteilt.

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D	Gruppe E	Gruppe F
Team 1	Team 1	Team 1	Team 1	Team 1	Team 1
Team 2	Team 2	Team 2	Team 2	Team 2	Team 2
Team 3	Team 3	Team 3	Team 3	Team 3	Team 3
Team 4	Team 4	Team 4	Team 4	Team 4	Team 4

Einteilung der Vorrunde für die Gruppe A:

Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4	Runde 5	Runde 6
Team 1 - Team 4	Team 3 - Team 1	Team 2 - Team 1	Team 1 - Team 2	Team 1 - Team 3	Team 4 - Team 1
Team 2 - Team 3	Team 4 - Team 2	Team 3 - Team 4	Team 4 - Team 3	Team 2 - Team 4	Team 3 - Team 2

Datum: KW 13 - 2022	Datum: KW 15 - 2022	Datum: KW 17 - 2022	Datum: KW 19 - 2022	Datum: KW 21 - 2022	Datum: KW 23 - 2022

Das gleiche gilt auch für alle anderen Gruppen.

Vorteil des feststehenden Spielplanes:

Nach Auslosung können alle Teams ihre Heimspieltermine selber festsetzen. Heimspieltermine und Uhrzeit **müssen spätestens dem Gegner 30 Tage** vorher bekanntgegeben werden.

Gespielt werden **muss in der festgesetzten Kalenderwoche (Montag – Freitag)**.

Anspielzeiten: nicht vor 19:00 Uhr

Jede Mannschaft hat 3 Heim- und 3 Auswärtsspiele (Jede gegen jede innerhalb der Gruppe).

INTERSPORT®
AUS LIEBE ZUM SPORT

Vorrunde (Termine siehe Blatt 2):

Es werden jeweils 5 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt. Diese 5 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

z.B.: Team Blau hat 3 Durchgänge gewonnen = Plus 6
Team Grün hat 2 Durchgänge gewonnen = Plus 4
Ergebnis: 6:4 für Team Blau - Der Sieger (Team Blau) erhält 2 Siegpunkte

z.B.: Team Rot hat 2 Durchgänge für sich entschieden,
ebenso Team Gelb
ein Durchgang endet unentschieden.
Ergebnis: 5:5 - beide Teams erhalten 1 Siegpunkt

Tabelle:

Rang	Mannschaft	S	U	N	Ergebnis	Punkte
1.	Team Blau	1	0	0	6 : 4	2
2.	Team Rot	0	1	0	5 : 5	1
2.	Team Gelb	0	1	0	5 : 5	1
4.	Team Grün	0	0	1	4 : 6	0

Bei Spielpunktegleichheit werden die Gesamtdurchgangspunkte als Entscheidung herangezogen (Plus-Minus-Differenz: z.B.: Team Blau 33 : 27, Team Rot 33 : 27, beide Teams +6). Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die Gesamtdurchgangsstockpunkte als Entscheidung herangezogen (Plus-Minus-Differenz: z.B.: Team Blau 417 : 284, Team Rot 417 : 284, beide Teams +133). Wenn auch hier Gleichstand besteht werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen.

Nach der Vorrunde wird eine Endtabelle erstellt (Rang 1 bis Rang 24).

Die besten 16 Mannschaften qualifizieren sich für das Achtelfinale.

INTERSPORT®
AUS LIEBE ZUM SPORT

Achtelfinale: KW 25 - 2022

Gespielt in 5 Durchgängen

AF 1	AF 2	AF 3	AF 4
Rang 1 - Rang 16	Rang 2 - Rang 15	Rang 3 - Rang 14	Rang 4 - Rang 13
AF 5	**AF 6**	**AF 7**	**AF 8**
Rang 8 - Rang 9	Rang 7 - Rang 10	Rang 6 - Rang 11	Rang 5 - Rang 12

Das Heimrecht hat jene Mannschaft mit der besseren Platzierung in der Vorrundenendtabelle.

Anspiel für die Heimmannschaft in den Durchgängen eins, drei usw.
Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 6 Gesamtpunkte erreicht hat.
Sollte es nach fünf Durchgängen unentschieden stehen, werden so lange zwei Kehren gespielt, bis eine Entscheidung gefallen ist.
Anspiel bei den jeweils noch zu spielenden zwei Kehren nach dem 5. Durchgang hat jene Mannschaft, welche im 5. Durchgang Anspiel hatte. In der zweiten Kehre wird das Anspiel gewechselt. Sollten mehr als 2 Kehren gespielt werden müssen, werden diese analog der ersten zwei Kehren durchgeführt.
Die 8 Verlierer scheiden aus dem Cup aus und werden auf die Plätze 9 – 16 gereiht.

Viertelfinale: KW 38 - 2022

Gespielt in 5 Durchgängen

VF 1	VF 2	VF 3	VF4
Sieger AF 1 gegen Sieger AF 5	**Sieger AF 2 gegen Sieger AF 6**	**Sieger AF 3 gegen Sieger AF 7**	**Sieger AF 4 gegen Sieger AF 8**

Das Heimrecht hat jene Mannschaft mit der besseren Platzierung in der Vorrundenendtabelle.

Anspiel für die Heimmannschaft in den Durchgängen eins, drei usw.
Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 6 Gesamtpunkte erreicht hat.
Sollte es nach fünf Durchgängen unentschieden stehen, werden so lange zwei Kehren gespielt, bis eine Entscheidung gefallen ist.
Anspiel bei den jeweils noch zu spielenden zwei Kehren nach dem 5. Durchgang hat jene Mannschaft, welche im 5. Durchgang Anspiel hatte. In der zweiten Kehre wird das Anspiel gewechselt. Sollten mehr als 2 Kehren gespielt werden müssen, werden diese analog der ersten zwei Kehren durchgeführt.
Die 4 Verlierer scheiden werden in der Endwertung auf die Plätze 5 – 8 gereiht.

INTERSPORT®
AUS LIEBE ZUM SPORT

Halbfinale und Final4: Samstag, 01. Oktober 2022

Ort: Stocksporthalle Seiersberg

HF 1	HF 2
Sieger VF 1 - Sieger VF 4	Sieger VF 2 - Sieger VF 3
Beginn Zeit: 13:30 Uhr	Beginn Zeit: 13:30 Uhr

Das Anspiel wird gelost.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 4 Gesamtpunkte (best of three) erreicht hat.

Sollte es nach 3 Durchgängen unentschieden stehen, werden so lange zwei Kehren gespielt, bis eine Entscheidung gefallen ist.

Anspiel bei den jeweils noch zu spielenden zwei Kehren nach dem 3. Durchgang hat jene Mannschaft, welche im 3. Durchgang Anspiel hatte. In der zweiten Kehre wird das Anspiel gewechselt. Sollten mehr als 2 Kehren gespielt werden müssen, werden diese analog der ersten zwei Kehren durchgeführt.

Die 2 Verlierer werden in der Endwertung auf Platz 3 gereiht.

Finale
Sieger HF 1 - Sieger HF 2
Beginn Zeit: ca. 15:30 Uhr

Das Anspiel wird gelost.

Gespielt werden 12 Kehren.

Sollte es nach 12 Kehren unentschieden stehen, werden so lange zwei Kehren gespielt, bis eine Entscheidung gefallen ist.

Siegerehrung und Preisgeldübergabe im Anschluss des Finalspieles.

INTERSPORT®
AUS LIEBE ZUM SPORT

INTERSPORT Stocksport CUP 2022

Durchführungsbestimmungen

1) Sportanlage:

Sie muss den Bestimmungen bzw. die Ausmaße nach IER haben.
Bei freien Spielflächen muss der Veranstalter bei Schlechtwetter eine Ausweichmöglichkeit zu Verfügung haben.
Die Sportanlage muss 60 Minuten vor Spielbeginn der Gastmannschaft zu Trainingszwecken zur Verfügung stehen.

2) Schiedsrichter:

Es gibt keine Schiedsrichter. Spielsituationen müssen im Sinne des **FAIR PLAY** und nach IER geregelt werden.

3) Beginn Zeiten und Austragungsorte:

An Werktagen soll die Anspielzeit nicht später als 19:00 Uhr sein. Sonntagtermin ist spätestens 10:00 Uhr.

4) Durchführung:

Die Durchführung der 6 Vorrunden, sowie die Achtel- bzw. Viertelfinalspieleobliegen dem Heimverein.
Der Austragungsort des Final4 (HF und Finale): Stocksporthalle Seiersberg

5) Wertung:

Die Wertung und Tabellen werden über das Ligaportal durchgeführt (es wird eine eigene Liga angelegt). 3 Tage vor dem Spiel erhält die Heimmannschaft per E-Mail einen Link wo am Spieltag die Durchgangsergebnisse eingegeben werden.
Die Gastmannschaft erhält ebenfalls per E-Mail einen Bestätigungscode, womit das Endergebnis bestätigt wird. (Selbe Vorgehensweise wie es bei den Meisterschaften in Zukunft durchgeführt wird)

6) Ergebnisse:

Die Ergebnisse bzw. Tabellen sind im Ligaportal der UL Ost unter INTERSPORT CUP ersichtlich. http://www.stmk.stocksport-austria.at/liga/intersport-cup/

7) Mannschaftskader:

Der Kader jeder teilnehmenden Mannschaft ist unbegrenzt.
Ausnahme: Sollten zwei Mannschaften eines Vereines teilnehmen so muss dieser eine Kaderliste für jede Mannschaft erstellen und diese Spieler dürfen nicht vermischt werden.
Die Spieler des teilnehmenden Vereines dürfen nicht für andere Vereine Meisterschaftsberechtigt sein.

8) Nichtantreten einer Mannschaft:

5 : 0 und 2 Siegpunkte (0 : 0 Stockpunkte) für die anwesende Mannschaft. Außerdem wird einer Mannschaft, die nicht zum Cupspiel erschienen ist, pro nicht Erscheinen 2 Siegpunkte abgezogen. Bei Punktegleichheit wird diese Mannschaft automatisch zurückgereiht. Bei wiederholten Nichtantreten wird die Mannschaft ausgeschlossen und darf beim Intersport Stocksport-Cup nicht mehr teilnehmen.

9) Ausschreitungen bzw. Regelverstößen:

5 : 0 und 2 Siegpunkte (0 : 0 Stockpunkte) für jene Mannschaft, die nicht beteiligt war. Bei gröberen Vergehen wird eine Kommission aus 5 unparteiischen Mannschaftsführern zusammengestellt, um Entscheidungen zu treffen.
Bei Punktegleichheit wird diese Mannschaft automatisch zurückgereiht.

INTERSPORT®
AUS LIEBE ZUM SPORT

Preise

Bei 24 teilnehmenden Mannschaften wird ein gesamt Preisgeld von **€ 2.300,-** ausgespielt, welches in Form von **Intersportgutscheinen** wie folgt aufgeteilt wird:

Platz 1 (Sieger des Finales)	€ 600,-
Platz 2 (Verlierer des Finales)	€ 400,-
Platz 3+4 (Verlierer des HF)	€ 250,-
Platz 5-8 (Verlierer des VF)	€ 100,-
Platz 9-16 (Verlierer des AF)	€ 50,-

Das Startgeld beträgt: € 80,-

INTERSPORT®
AUS LIEBE ZUM SPORT

Stocksport - Cup

2022

Anmeldeformular:

Bitte in Blockschrift ausfüllen!!!

Verein:	
Mannschaftsführer:	
Telefonnummer:	
E-Mailadresse:	
Startgeld € 80,-	**Einzahlen nach Bestätigung der Teilnahme auf Konto:** **Richard Hirsch** **BIC: RZST AT2G187** **IBAN: AT32 3818 7000 0005 3835**

Mit der Teilnahme am oben angeführten Wettbewerb werden sämtliche Teilnahmebedingungen, Festlegungen und Vorschriften des Veranstalters vollinhaltlich anerkannt. Weiters wird mit der Anmeldung das Einverständnis erklärt, dass die wettkampfbezogenen und persönlichen Daten (Vor- und Nachname, Vereinszugehörigkeit, erzielte Ergebnisse), den Medien (z.B. Printmedien, Online Dienste, TV- bzw. Radioanstalten) vom Veranstalter bzw. Durchführer zu Verfügung gestellt werden dürfen. Diese Erklärung umfasst auch die Veröffentlichung von Wettbewerbsbildern, Sieger- und Mannschaftsfotos sowie Videos auf Online-Plattformen.

_____ _____

Ort und Datum: Unterschrift des Mannschaftsführers:

Anmeldung an: Richard Hirsch - Tel: 0664 4668083 - E-Mail: richard.hirsch@a1.net